



PUBLIC VISÉ

Étudiant.es d'Aix-Marseille Université de la L2 au M2 toute composante confondue.

PRÉ-REQUIS

- Les inscriptions se font uniquement en L2 ou M1 pour les étudiant.es inscrit.es en formation initiale à Aix Marseille Université.
- Avoir un intérêt pour l'innovation, le design et la gestion de projet.

RYTHME

- 76h de modules e-learning
- 90h d'ateliers de design
- 74h de travaux de groupe

MODALITÉS D'ÉVALUATION

Contrôle continu et terminal sous forme de QCM et situation d'apprentissage et d'évaluation (SAÉ).

EN BREF



Durée des études :
2 ans



Nombre de crédits :
24 ECTS



Gratuit pour les
étudiant.es inscrit.es
en formation initiale
à amU



Inscriptions L2
ou M1 à partir de
septembre 2025

CANDIDATURE

Candidature à effectuer sur la plateforme e-candidat à partir de septembre 2025 :



OBJECTIFS

Acquérir les connaissances et les compétences transverses de l'innovation responsable et engagée en s'appuyant sur latechnologie, la méthodologie du design et dans le cadre d'un travail collaboratif interdisciplinaire.

COMPÉTENCES & CONNAISSANCES

1. Identifier les différents types et degrés d'innovation ainsi que l'écosystème et le territoire de l'innovation.
2. Définir les grands principes de l'innovation comme un moteur de changement sociétal.
3. Acquérir des connaissances en gestion de projets, en transition écologique, en économie sociale et solidaire, en propriété intellectuelle, en ergonomie et en entrepreneuriat.
4. Participer à un projet innovant grâce à la mobilisation de compétences en design et en méthodologie de l'innovation dans un cadre collaboratif et interdisciplinaire.
5. Concevoir et piloter une stratégie de projet innovant en s'appuyant sur la méthodologie du design et sur un réseau d'acteurs.

ORGANISATION DU DIPLÔME

Le diplôme universitaire se structure en trois parties :

Un socle de connaissances en e-learning

Des modules en ligne à suivre à son rythme, tout au long des 4 semestres. Ils couvrent les grands enjeux et méthodes de l'innovation : écosystème de l'innovation, Responsabilité Sociétale des Entreprises, Economie Sociale et Solidaire, transition écologique, propriété intellectuelle, gestion de projets, design thinking, etc.

Des ateliers pratiques de design

Animés par des professionnels de l'École de Condé, ces ateliers en petits groupes permettent de s'initier au design de produits et services, au dessin, à la typographie et au prototypage de projets innovants.

Une immersion dans des projets concrets

Un hackathon la première année, suivi d'un projet tutoré la seconde : les étudiant-es travaillent en équipe interdisciplinaire, en lien avec des acteurs du territoire, pour piloter un projet d'innovation collaboratif.



POURQUOI SUIVRE CETTE FORMATION ?



1. Acquérir des **compétences diversifiées** en lien avec l'**innovation** (ergonomie, entrepreneuriat, propriété intellectuelle, RSE, gestion de projets...)



2. Se former au **design** (design graphique, design de produits et services, typographie) avec des professionnels de l'**École de Condé**



3. Suivre sa formation à son rythme grâce aux **modules e-learning** dispensés par des enseignants de différentes composantes

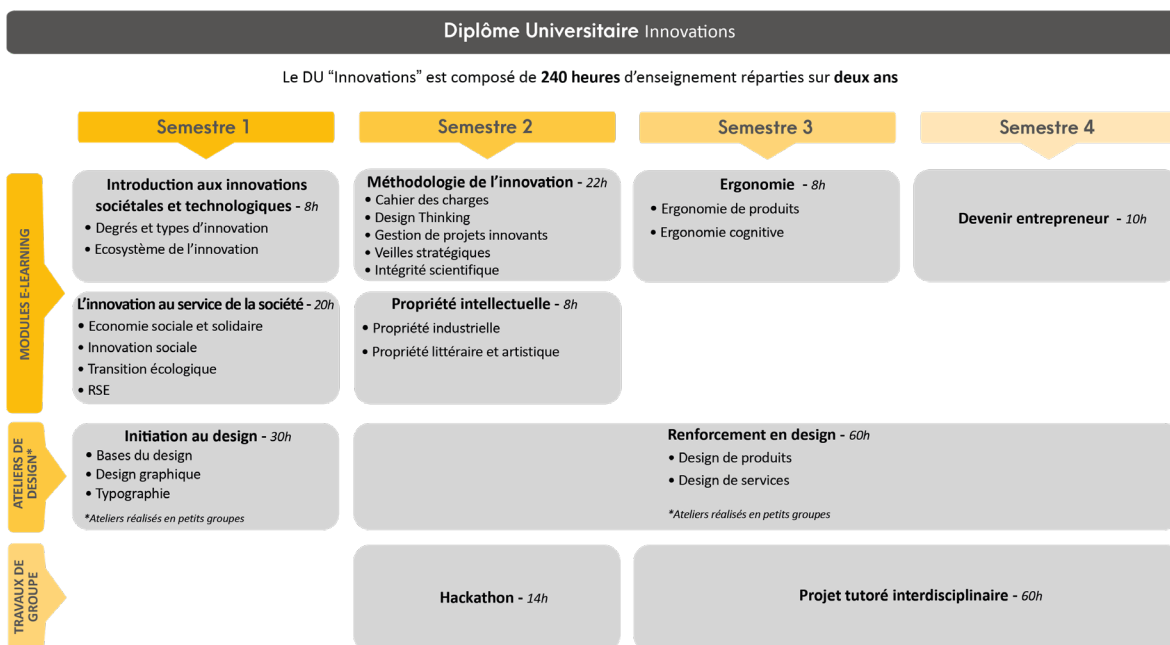


4. Apprendre à **réaliser un prototype** en s'appuyant sur l'accès à du matériel de pointe et des écrans numériques collaboratifs disponibles au sein des différentes antennes CISAM+



5. Travailler en équipe avec des **étudiants d'autres filières** sur des projets concrets permettant de mettre en pratique les connaissances acquises

PLANNING DE LA FORMATION



DÉBOUCHÉS & INSERTION

À l'issue de la formation, l'étudiant-e aura acquis des compétences transdisciplinaires en prototypage et pilotage de projets innovants.

Il ou elle pourra envisager une insertion professionnelle dans les métiers de l'innovation (par exemple : chef de projet innovation) ou une poursuite d'études dans une des nombreuses formations en lien avec l'innovation proposées par Aix Marseille Université.